

## ДО кмета на община Варна

### ЗАЯВЛЕНИЕ за достъп до информация от Сдружение за оптимизиране на правосъдието и администрацията - СОПА

Седалище: гр.Варна, ЕИК по БУЛСТАТ: 176143308

чрез Юлиан Чолаков, тел. 0888 491445

Адрес: бул."Владислав Варненчик" № 133, бл.40, вх.А, ап.43, Варна 9004

### ОТНОСНО основанието за създаване, числения състав, разходите и действието на звено „Общинска полиция“ към Община Варна

**Уважаеми господин Кмет,**

С оглед поведението на главен полицай Николай Петков Лалев и трима други служители от звено „Общинска полиция“ на 06.08.2013г. следобед на пренаселения пункт „металдетектор“ в сградата на Община Варна, наличието на пети униформен полицай в информационния център и още един снажен общински служител, дежурящ пред вратата на информационния център, МОЛЯ на основание Закона за достъп до обществена информация да ни бъде предоставена следната информация:

1. По чия инициатива, на какво правно и на какво фактическо основание е създадено звено „Общинска полиция“ към Община Варна.

2. Какъв е численият състав на звеното и на какво правно и фактическо основание е определен той - аргументи за законосъобразност и целесъобразност.

3. С какви (чии) средства се издържа звеното и какъв е неговият бюджет.

4. Колко на брой служители са достатъчни и колко са ангажирани през работно време да присъстват едновременно на пункт „Металдетектор“ при проверката на влизащите в сградата на Община Варна граждани и техния багаж.

Моля информацията да ни бъде предоставена под формата на писмена справка по смисъла на точка 9 от Заповед № ЗМФ-1472 от 29.11.2011 г., обн. ДВ, бр.98 от 13.12.2011г., както и копие от относимите документи.

С оглед намаляване на разходите по предоставянето, моля информацията да ни бъде предоставена на технически носител с предпочитани параметри на записа – сканиране като черно-бял документ (black and white picture or text) с резолюция от 250 до 300 dpi и запис на данните в tif формат, евентуално в pdf формат.

Гр. Варна, 19.08.2013 г.

С уважение: ..... /Юлиан Чолаков/